

## SINTESI PIANO OFFERTA FORMATIVA A. S. 2011/2012

### PROGETTO/ATTIVITA'

Scuola\_Media di Grumolo\_delle Abbadesse\_\_\_\_\_

#### 1.1 Denominazione progetto

**GIOCHI MATEMATICI**

#### 1.2 Responsabile/i progetto e classi-alunni coinvolti

Frison Lucia

Insegnanti di matematica e alunni di tutte le classi

#### 1.3 Obiettivi & Finalità (sintesi che può essere integrata con opportuni allegati)

FINALITA':

Stimolare la matematizzazione di situazioni varie poste in forme diverse dai "classici" problemi matematici.

OBIETTIVI:

Catturare la curiosità e l'interesse dei ragazzi nei confronti di una situazione matematica posta in forma ludica.

Imparare ad individuare i fondamenti matematici o di logica matematica attraverso "giochi".

Contribuire alla formazione e allo sviluppo delle capacità di intuizione, immaginazione e coerenza delle deduzioni.

#### 1.4 Durata del Progetto

2 ore a novembre per tutti gli alunni, 2ore a marzo per gli alunni selezionati per la fase provinciale.

#### 1.5 Risorse umane coinvolte (operatori o esperti esterni/interni; collaborazioni, convenzioni, accordi con Enti esterni, ecc.)

MATHEISIS ( Società Italiana di Scienze Matematiche e Fisiche )

Università Bocconi di Milano